

WYMAGANIA PROGRAMOWE Z INFORMATYKI - KLASA III Gimnazjum

1. Dopuszczająca:
 - a. uczeń z pomocą nauczyciela interpretuje treść algorytmu;
 - b. posiada zeszyt a w nim wszystkie notatki;
 - c. zna podstawowe pojęcia języka Turbo Pascal;
 - d. z pomocą n-la buduje tabelę w języku html;
 - e. wstawia do tabeli treść i grafikę;
 - f. zakłada konto pocztowe;
 - g. potrafi korzystać z komunikatorów społecznościowych;

2. Ocena dostateczna:
 - a. Samodzielnie interpretuje treść algorytmu;
 - b. Z pomocą n-la buduje prosty algorytm;
 - c. Samodzielnie buduje tabelę w języku html i obrabia ją graficznie (obramowanie tło);
 - d. Zmienia wymiar grafiki potrzebnej na stronę;
 - e. Omawia budowę komputera;

3. Ocena dobra:
 - a. Samodzielnie tworzy algorytm wykorzystując notatki w zeszycie;
 - b. Obrabia grafikę potrzebną na stronę;
 - c. Tworzy pojedynczą stronę internetową (bez podstron) przemyślaną w treści i grafice;

4. Ocena bardzo dobra
 - a. Samodzielnie tworzy algorytm rozwiązujący zadany problem nie posiadając przykładu w zeszycie;
 - b. Tworzenie złożonej strony internetowej (z podstronami), przemyślanej w treści i grafice;